**¿Quién ganará?**

Implemente una simulación de la fábula que cuenta la carrera entre la liebre y la tortuga. En esta ocasión la carrera será cuesta arriba por una pista resbaladiza, de modo que a veces podrán resbalar y retroceder algunas posiciones.

Debo pensar que se tendrá un thread que implementará la tortuga y otro la liebre. Cada uno se suspenderá durante un segundo y luego evaluará lo que ha pasado según las probabilidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Animal | Evento | Probabilidad | Movimiento |
| Tortuga | Avance Rápido | 50% | Avanza 3 |
|  | Resbaló | 20% | Avanza 6 |
|  | Avance lento | 30% | Avanza 1 |
| Liebre | Duerme | 20% |  |
|  | Gran Salto | 20% | Avanza 9 |
|  | Resbalón grande | 10% | Avanza 12 |
|  | Pequeño salto | 30% | Avanza 1 |
|  | Resbalón pequeño | 20% | Avanza 2 |
|  |  |  |  |

Calcule la probabilidad de 1 a 100 y determine con dicho número que ha hecho cada animal. Considere que él es camino es de 200 pasos. Si resbala al principio vuelve a la 1, nunca por debajo. Tras cada segundo y después de calcular su nueva posición imprima una línea por cada animal, con blancos de 1 la posición -1 y luego una letra T para la tortuga y una L para la liebre. Imprima al comienza de la carrera un mensaje. Después de imprimir las líneas determine si alguno ha llegado a meta y ha ganado, imprimiendo un mensaje. Si ambos llegan a la vez declare un empate.